

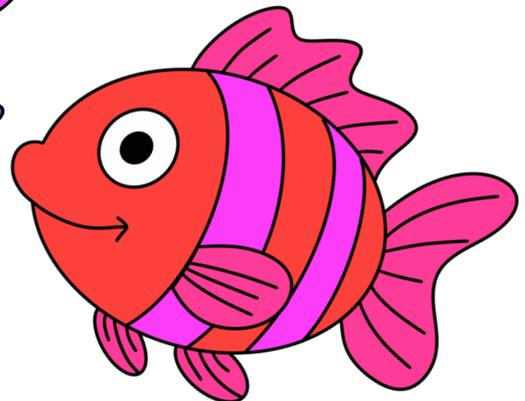
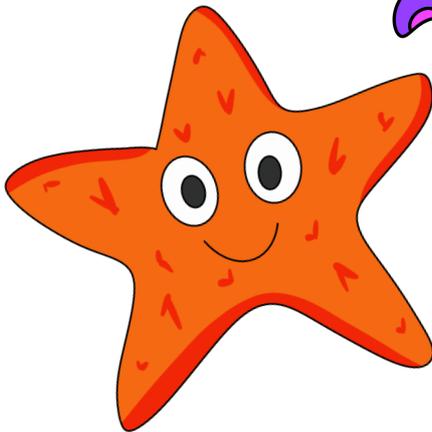
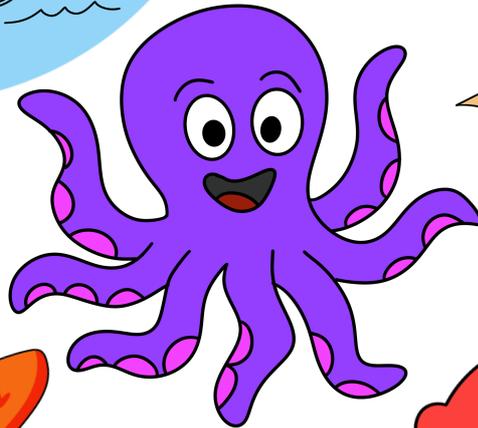
LA SIRENETTA

ANDIAMO A GIOCARE IN TEATRO



SCHEDA 1 : Chi c'è nel mare?

Osserva le figure e collega ogni personaggio alla parola giusta con una freccia.



SIRENETTA

POLPO

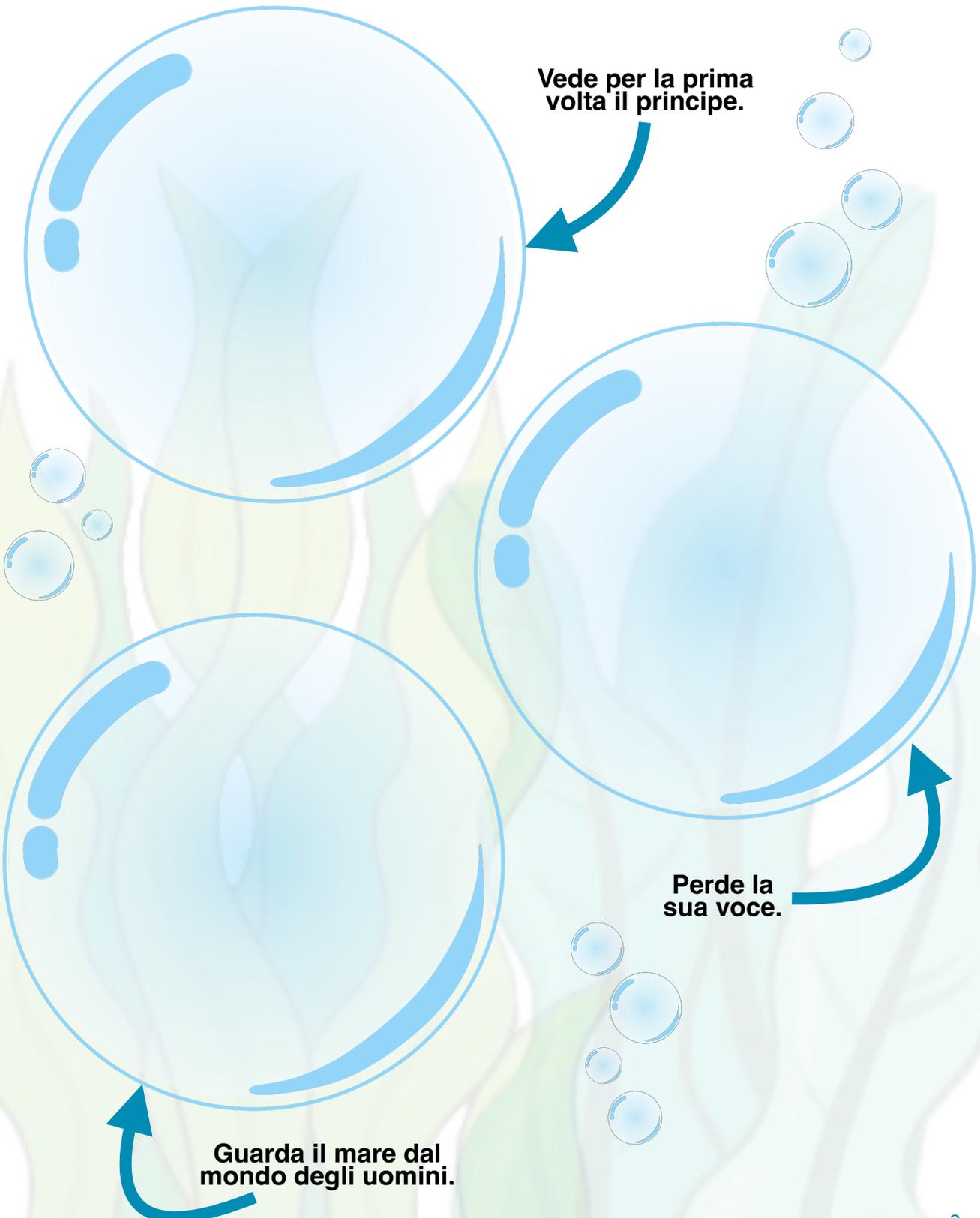
PESCE

PRINCIPE

**STELLA
MARINA**

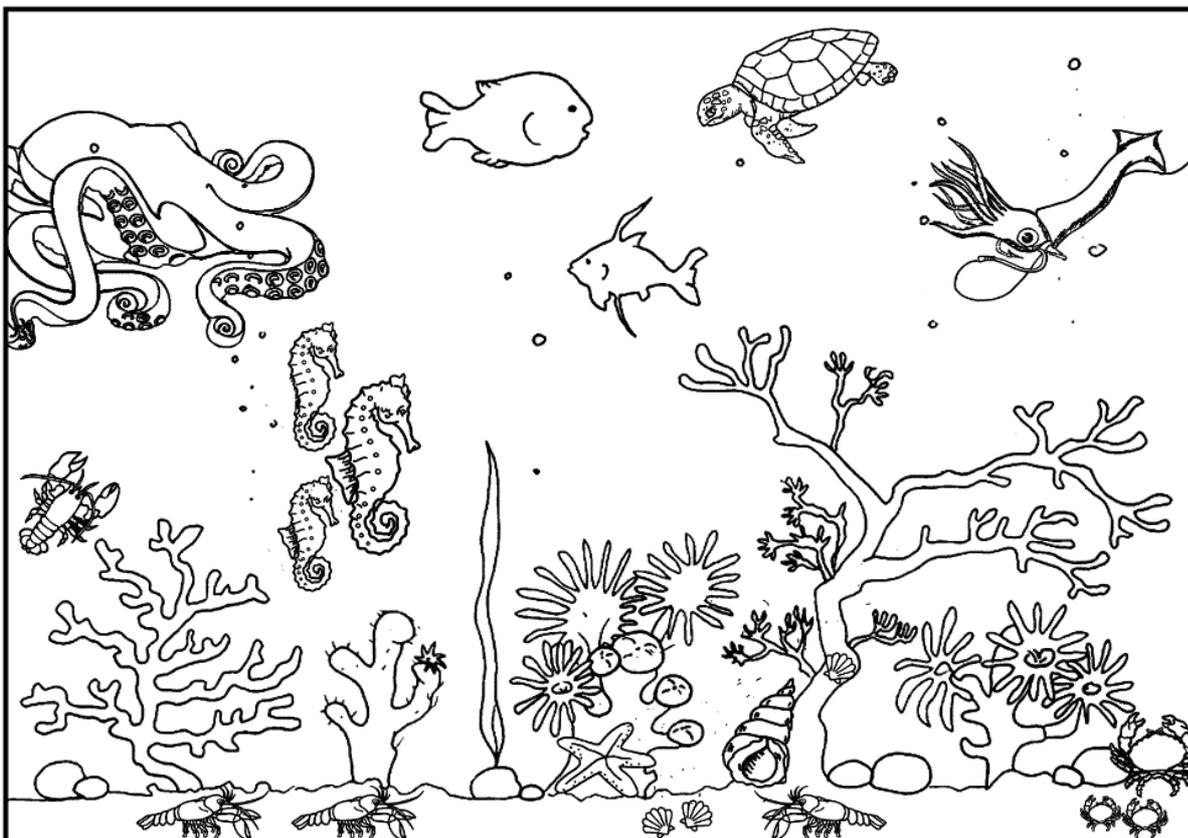
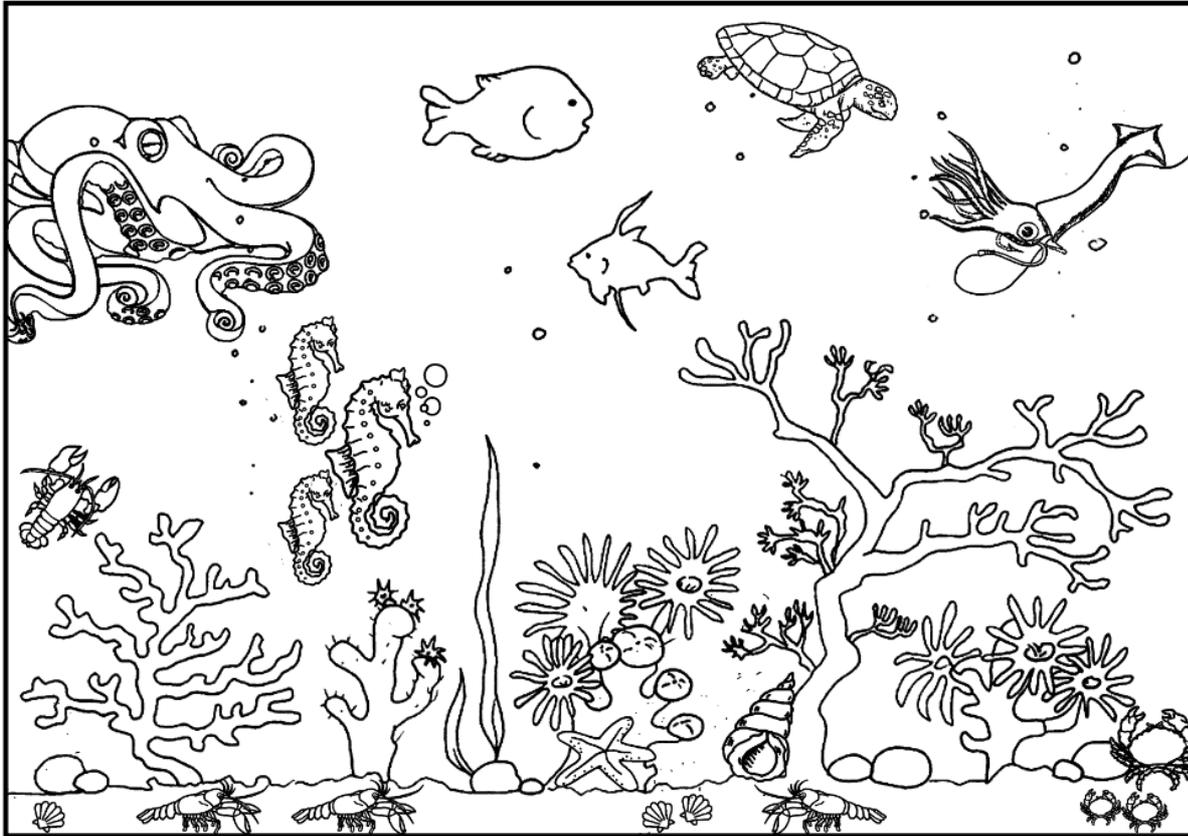
SCHEDA 2 : Il mare delle emozioni

Disegna nelle bolle l'espressione del viso della Sirenetta a seconda della didascalia.



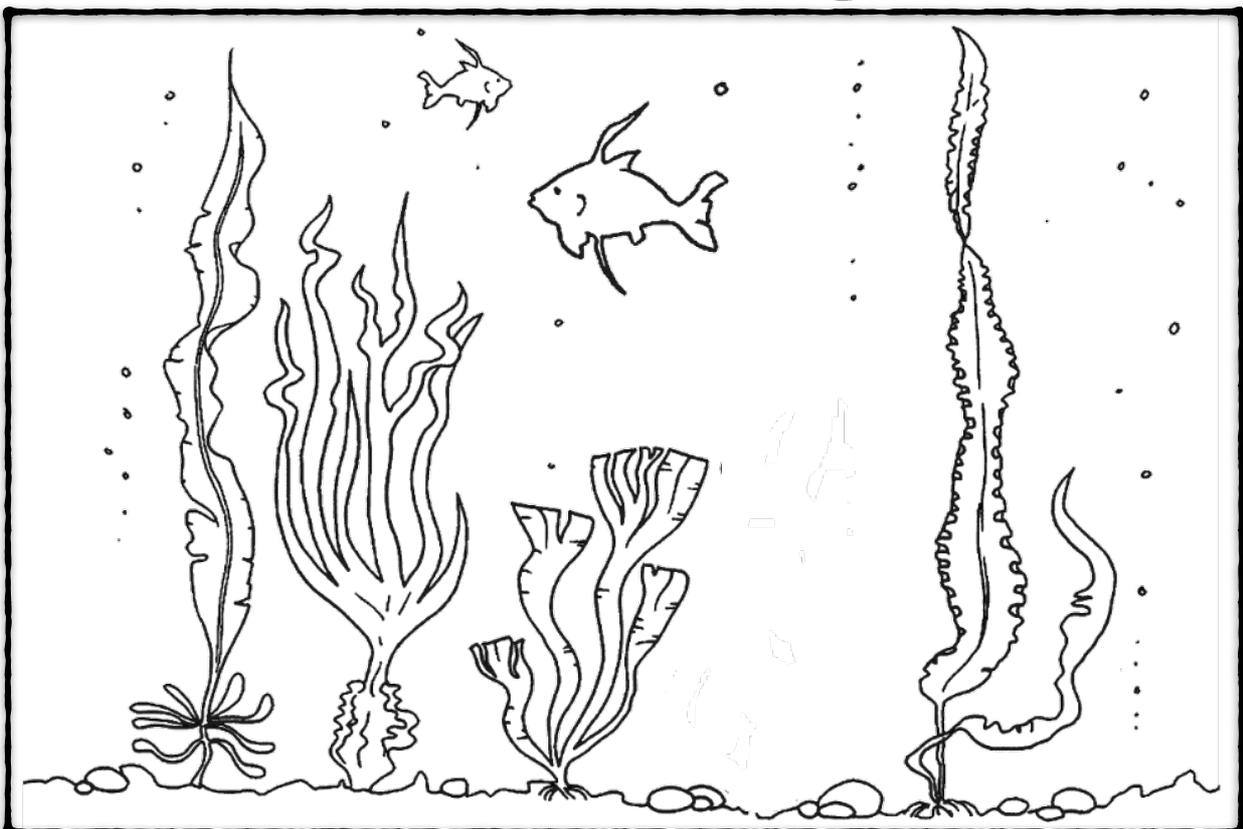
SCHEDA 3 : Trova le differenze

Nel secondo disegno del fondale marino sono state modificate 10 particolari rispetto al primo disegno. Trovali, poi divertiti a colorare!!



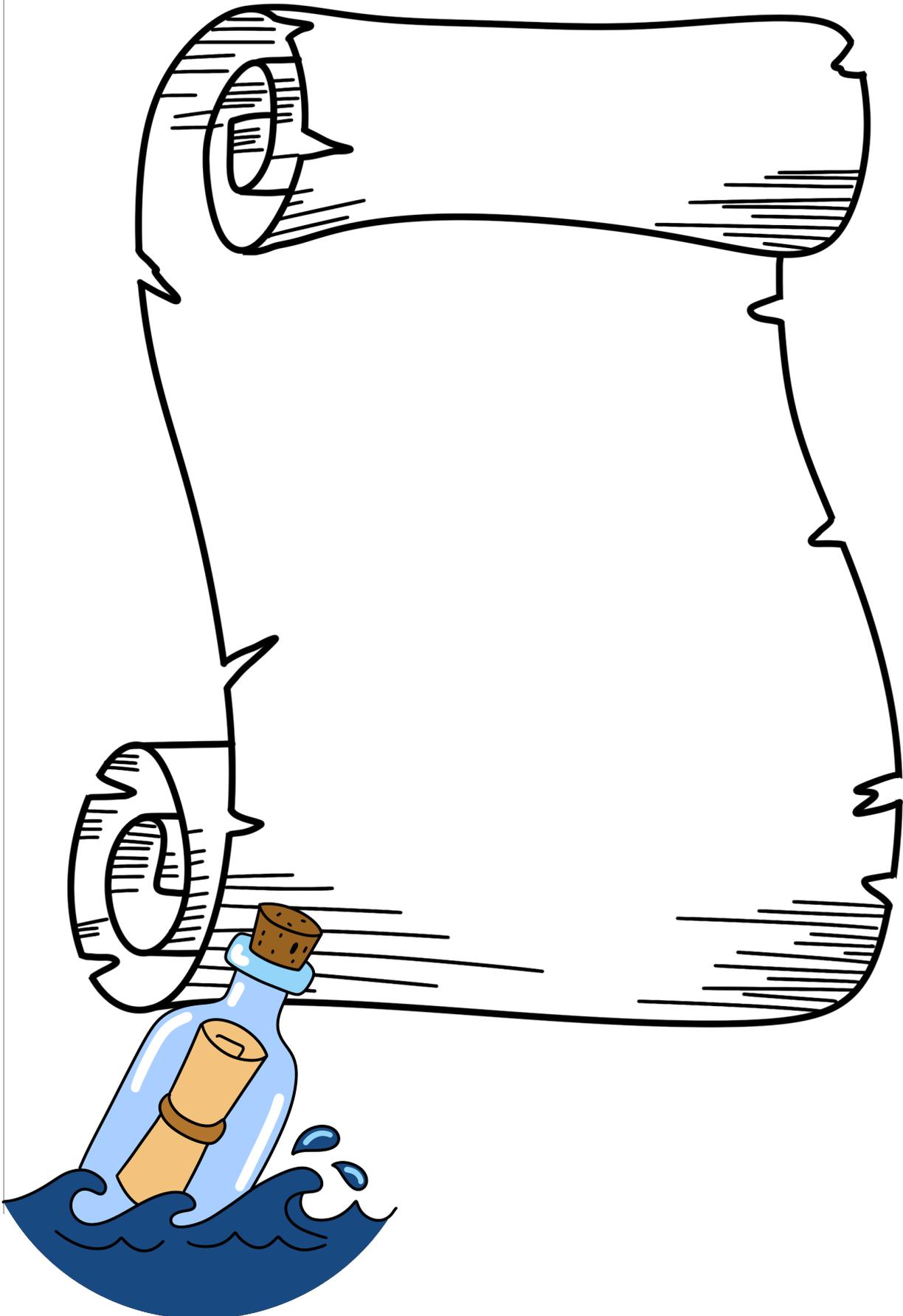
SCHEDA 4 : Il mio acquario

Colora i pesci secondo i tuoi gusti e con le tecniche più diverse. Fatti aiutare a ritagliarli e alla fine incollali a tuo piacimento nel fondale disegnato sotto. Alla fine avrai costruito il tuo acquario personale!



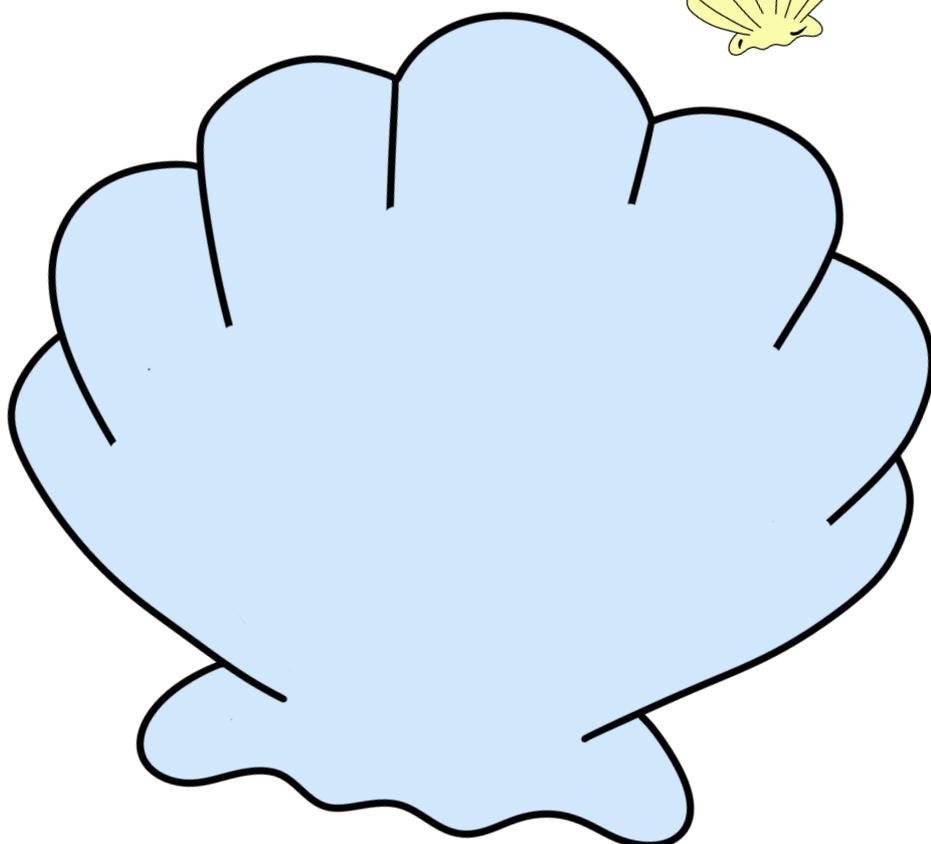
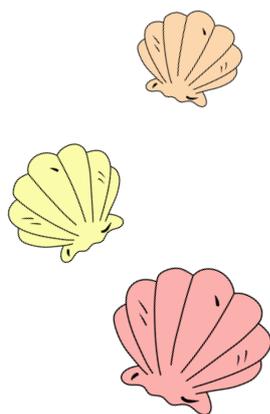
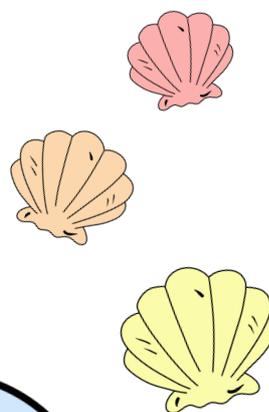
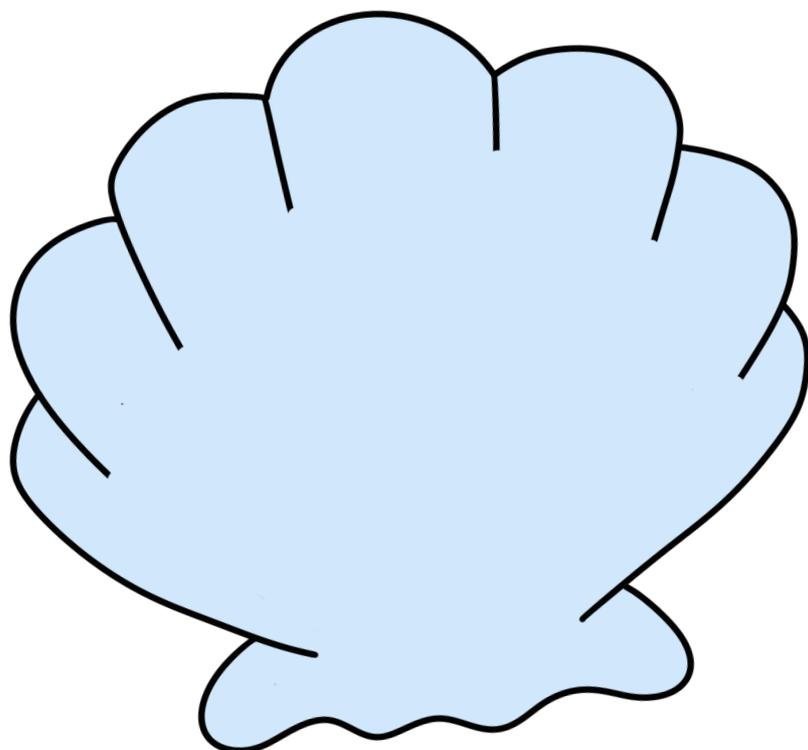
SCHEDA 5 : Un messaggio per la Sirenetta

Se potessi parlare con la Sirenetta, cosa le diresti? Scrivi o disegna il tuo messaggio dentro la bottiglia qui sotto.



SCHEDA 6 : La conchiglia dei desideri

Disegna dentro la prima conchiglia il sogno della Sirenetta e nella seconda conchiglia un tuo sogno o un tuo desiderio.



FANTATEATRO CONSIGLIA:

L'ispirazione del film di animazione
Ponjo sulla scogliera di H. Miyazaky
proviene dalla fiaba di H. C. Andersen.

FANTATEATRO

Via Brini 29, Bologna
051 0395670 - 051 039571
331 -7127161

www.fantateatro.it
scuola@fantateatro.it